|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**:  Alan Rodrigo Ceballos Moreno | | **Matrícula**:  2904273 |
| **Nombre del curso:**  Juegos Interactivos para Multimedia | **Nombre del profesor**:  Miguel Ángel González Fabiani | |
| **Módulo**:  3 | **Actividad**:  Evidencia 3 | |
| **Fecha**: 12/05/2024 | | |
| **Bibliografía**: | | |

**Documento de Diseño: Secret Sound**

**Índice**

1. Introducción
2. Concepto del Juego
3. Mecánicas del Juego
4. Categorías y Desafíos
   1. Adivina el Nombre del Álbum
   2. Adivina la Letra
   3. Desafío: Adivina al Artista
5. Diseño Visual
6. Desarrollo del Juego
7. Conclusiones

1. Presentación  
El diseño del juego "Secret Sound" se explica en este documento. Se trata de un juego de preguntas donde los jugadores deben adivinar información sobre artistas, álbumes y letras de canciones.

2. Concepto del Juego

Los fanaticos de la música pueden disfrutar de "Secret Sound", un juego de preguntas y respuestas. Los jugadores deben poner a prueba sus habilidades en varios aspectos de la música, desde el nombre de un álbum hasta la adivinarun artista y adivinar el nombre de la canción con algunos fragmentos de la letra.

3. Mécanicas del Juego

El juego se desarrolla en rondas, cada una de las cuales presenta una pregunta que tiene que ver con la música. Los jugadores deberán elegir la respuesta correcta de una variedad de opciones. Las respuestas correctas recibirán puntos, mientras que las respuestas incorrectas recibirán puntos negativos.

4. Categorías y Desafíos

4.1 Adivina el nombre del álbum.  
Los jugadores de esta categoría tendrán que adivinar el nombre del álbum correspondiente después de ver fragmentos de portadas de álbumes.

4.2 Adivina la Letra

Los jugadores deberán identificar la canción a la que pertenecen cuando se presenten fragmentos de letras de canciones en esta categoría. Los jugadores deberán leer el fragmento de letra y elegir la canción correcta de entre una variedad de opciones disponibles.

4.3 Desafio:Adivina al Artista  
Los jugadores de este desafío tendrán que adivinar de quién se trata al recibir pistas sobre un artista o banda. La única información que se proporcionará es la imagen del artista o banda, y los jugadores deben identificarlos para responder correctamente.

5. Diseño Visual  
El juego tendrá gráficos impresionantes y una interfaz de usuario fácil de usar. Las portadas de los álbumes se mostrarán con imágenes de alta calidad y se agregarán elementos visuales relacionados con la música para mejorar la experiencia del usuario.

6.Creación del Juego  
Una de las principales plataformas de desarrollo de videojuegos del mercado, Unity, se utilizará para desarrollar el juego. Para garantizar una experiencia de juego fluida y accesible para todos los jugadores, se prestará especial atención a la optimización del rendimiento y a la compatibilidad con múltiples dispositivos.

7.Conclusiones

Los amantes de la música esperan una experiencia divertida y desafiante con "Secret Sound". El juego pone a prueba la habilidad musical de los jugadores con una amplia gama de categorías y desafíos.